**BOMBER WARS**Declaración de Alcance



**Elaborado por:** Diego F. Galarza Ch.

Versión 0.1 – 22-02-19

**Control de versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versión | Autor | Fecha |
| 0.1 | Diego F. Galarza Ch. | 22/02/19 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **Entregables del proyecto**

Documentos de Gestión del Proyecto:

* Acta de Constitución del proyecto
* Lista de Requisitos y Seguimiento
* Declaración de Alcance
* Estructura de Desglose del Trabajo
* Cronograma del Proyecto
* Presupuesto
* Matriz de Riesgos
* Informe de Desempeño

Primer Avance del Proyecto

Segundo Avance del Proyecto

Entrega Final

1. **Exclusiones del proyecto**

Conexión simultánea a una mismo usuario desde diferentes dispositivos.

Más de dos niveles, por efectos de tiempo y para realizar una entrega más concreta y refinada.

Los niveles no tendrán un enemigo final (Final Boss), ya que solo implementaremos un modo de juego clásico.

No habrá ningún tipo de vehículos o medios de transporte dentro del juego, las mecánicas estarán centradas en el movimiento exclusivo del jugador

Actualización diaria de documentos fundamentales, esto debido a que se hará una actualización semanal de los datos y así recopilar mayor cantidad de información de trabajo y avances.

1. **Restricciones del proyecto**

-Tiempo para la realización del proyecto limitado a 12 semanas aproximadamente dentro de la duración total del semestre académico en la Javeriana Cali

-Presupuesto limitado debido al tiempo de entrega y disponibilidad de los involucrados

-Tiempo de trabajo, debido a los compromisos que tenemos como estudiantes con las demás asignaturas que estamos cursando en este semestre.

1. **Supuestos del proyecto**

[Describir los factores que para propósitos de la planeación del proyecto que se consideran verdaderos.]

1. **Definición del alcance**

[Realizar una descripción que incluya todos los productos entregables del proyecto, teniendo presente que estos incluyen el producto, servicio, resultado principal y secundario (informes y documentación de la Gerencia de Proyectos). Referenciar los documentos anexos que detallan las características de cada producto, servicio o resultado.]

1. **Impacto en otros proyectos, en otras áreas organizacionales o entidades externas**

El proyecto como tal podemos ver qué afecta, desde nuestro ámbito de estudiantes a la asignatura de Introducción al Desarrollo de los Videojuegos ya que lo que vamos aprendiendo en dicha materia, no solo nos sirve para aplicarlo en el desarrollo de nuestro proyecto sino también nos sirve para, a través del proyecto, entender, corregir y mejorar problemas que tengamos en los trabajos de la asignatura ya mencionada.

1. **Cambios con respecto a la versión anterior**

Ninguno.